

REMIGER PLAUSCH FUSSBALL GRUEMPELTURNIER

13. August 2022

- Spieldauer:** 12 Minuten ohne Seitenwechsel
- Die Spiele werden von der Jury an- und abgepfiffen.
- Der Spielplan ist für alle Mannschaften verbindlich. Wird eine gemeldete Mannschaft zurückgezogen, so verfällt der Turniereinsatz zu Gunsten des Veranstalters. Die Spiele werden alle mit 2:0 forfait gewertet.
- Anspiel hat jeweils die erstgenannte Mannschaft im Spielplan. Diese Mannschaft spielt in Richtung Schulhaus.
- Mannschaften:** 5 Spieler / Spielerinnen, inkl. Torwart.
- Kategorie E mit max. 2 Aktivfussballern.
- Jeder Spieler darf nur in einer Mannschaft gemeldet und eingesetzt werden.
- Ein und derselbe Spieler darf nur in einer Mannschaft mitspielen.
- Die Spielführer der Mannschaften melden sich 10 Min. vor Spielbeginn bei der Turnierleitung
- Ausrüstung:** Es sind nur Turn- und Nockenschuhe zugelassen.
- Originelle Mannschaften-Tenues sind erwünscht.
- Versicherung:** Die Versicherung ist Sache eines jeden Teilnehmers.
- Die Organisatoren lehnen jede diesbezügliche Verantwortung ab.
- Spielbetrieb:** Schiedsrichterentscheide sind unanfechtbar.
- Proteste sind innert 15 Minuten mit einer Protestgebühr von CHF 100.- bei der Jury einzureichen. Die Protestgebühr wird zurückerstattet, wenn der Protest gutgeheissen wird.
- Gespielt wird nach den Wettspielregeln des SFV. Die Offside-Regel und die Rückpass-Verbot-Regel sind aufgehoben. Der Torhüter darf von Hand auswerfen und abschlagen.

Spielbetrieb: Bei Mannschaften der Kategorie E zählen die, von Frauen, erzielten Tore doppelt.

Bei Punktgleichheit nach den Gruppenspielen entscheidet über die Platzierung:

1. Tordifferenz (+ Tore / - Tore)
2. Anzahl erzielter Tore
3. Direkte Begegnung
4. Penaltyschiessen

Penaltyschiessen: Es wird von jedem Spieler einer Mannschaft, inkl. Torhüter, je ein Penalty geschossen. Sieger wird die Mannschaft, welche mehr Tore erzielt hat.

Forfait:

1. Forfait-Resultat 2:0 und 3 Punkte.
2. Tritt eine Mannschaft nicht rechtzeitig an, geht das betreffende Spiel 2:0 verloren.
3. Tritt eine Mannschaft mit weniger als 4 Spielern an, geht das betreffende Spiel ebenfalls mit 2:0 forfait verloren.

Mannschaftsänderungen müssen bei der Turnierleitung vor dem Spiel angemeldet werden. Spätere Nachmeldungen können nicht mehr angenommen werden.

Über alle in diesem Reglement nicht vorgesehenen Zwischenfälle entscheidet die Turnierkommission endgültig.